

① 次の問題をそれぞれ答えましょう。

(1) 光がまっすぐに進む性質を何というか。

答え ()

(2) 光が鏡などの表面ではね返る現象を何というか。

答え ()

(3) 光が空気から水へ入るとき、境界で曲がる現象を何というか。

答え ()

(4) 鏡に入ってくる光の角度（入射角）と、はね返る角度（反射角）は等しい。この法則は何というか。

答え ()

(5) 中央がふくらんでいて、光を集めのはたらきがあるレンズは何というか。

答え ()

(6) 凸レンズを通り、光が一点に集まる場所を何というか。

答え ()

(7) 凸レンズの中心から焦点までの距離を何というか。

答え ()

(8) 凸レンズを通して、スクリーンに上下左右逆に映る像を何というか。

答え ()

(9) 虫眼鏡を近づけてのぞいたとき、実物より大きく正立して見える像は何というか。

答え ()

(10) 光が水の中から空气中へ出るとき、すべて反射してしまう現象は何というか。

答え ()

(11) 音を出している物体がふるえることを何というか。

答え ()

① 次の問題をそれぞれ答えましょう。

(1) 光がまっすぐに進む性質を何というか。

答え (直進 (ちょくしん))

(2) 光が鏡などの表面ではね返る現象を何というか。

答え (反射 (はんしゃ))

(3) 光が空気から水へ入るとき、境界で曲がる現象を何というか。

答え (屈折 (くっせつ))

(4) 鏡に入ってくる光の角度（入射角）と、はね返る角度（反射角）は等しい。この法則は何というか。

答え (反射の法則)

(5) 中央がふくらんでいて、光を集めはたらきがあるレンズは何というか。

答え (凸 (とつ) レンズ)

(6) 凸レンズを通り、光が一点に集まる場所を何というか。

答え (焦点 (じょうてん))

(7) 凸レンズの中心から焦点までの距離を何というか。

答え (焦点距離)

(8) 凸レンズを通して、スクリーンに上下左右逆に映る像を何というか。

答え (実像 (じつぞう))

(9) 虫眼鏡を近づけてのぞいたとき、実物より大きく正立して見える像は何というか。

答え (虚像 (きょぞう))

(10) 光が水の中から空气中へ出るとき、すべて反射してしまう現象は何というか。

答え (全反射 (ぜんはんしゃ))

(11) 音を出している物体がふるえることを何というか。

答え (振動 (しんどう))