

① 次の問題をそれぞれ答えましょう。

（1）光がまっすぐに進む性質を何というか。

答え（ ）

（2）光が鏡などの表面ではね返る現象を何というか。

答え（ ）

（3）光が空気から水へ入るとき、境界で曲がる現象を何というか。

答え（ ）

（4）鏡に入ってくる光の角度（入射角）と、はね返る角度（反射角）は等しい。この法則は何というか。

答え（ ）

（5）中央がふくらんでいて、光を集めるはたらきがあるレンズは何というか。

答え（ ）

（6）凸レンズを通り、光が一点に集まる場所を何というか。

答え（ ）

（7）凸レンズの中心から焦点までの距離を何というか。

答え（ ）

（8）凸レンズを通して、スクリーンに上下左右逆に映る像を何というか。

答え（ ）

（9）虫眼鏡を近づけてのぞいたとき、実物より大きく正立して見える像は何というか。

答え（ ）

（10）光が水の中から空気中へ出るとき、すべて反射してしまう現象は何というか。

答え（ ）

（11）音を出している物体がふるえることを何というか。

答え（ ）

① 次の問題をそれぞれ答えましょう。

（1）光がまっすぐに進む性質を何というか。

答え（ 直進（ちよくしん） ）

（2）光が鏡などの表面ではね返る現象を何というか。

答え（ 反射（はんしゃ） ）

（3）光が空気から水へ入るとき、境界で曲がる現象を何というか。

答え（ 屈折（くっせつ） ）

（4）鏡に入ってくる光の角度（入射角）と、はね返る角度（反射角）は等しい。この法則は何というか。

答え（ 反射の法則 ）

（5）中央がふくらんでいて、光を集めるはたらきがあるレンズは何というか。

答え（ 凸（とつ）レンズ ）

（6）凸レンズを通り、光が一点に集まる場所を何というか。

答え（ 焦点（しょうてん） ）

（7）凸レンズの中心から焦点までの距離を何というか。

答え（ 焦点距離 ）

（8）凸レンズを通して、スクリーンに上下左右逆に映る像を何というか。

答え（ 実像（じつぞう） ）

（9）虫眼鏡を近づけてのぞいたとき、実物より大きく正立して見える像は何というか。

答え（ 虚像（きょぞう） ）

（10）光が水の中から空気中へ出るとき、すべて反射してしまう現象は何というか。

答え（ 全反射（ぜんはんしゃ） ）

（11）音を出している物体がふるえることを何というか。

答え（ 振動（しんどう） ）